

# REGOLAMENTO TORNEO DI CALCIO A 5

## ADESIONE AL TORNEO:

1. Il torneo ha finalità di promozione dello sport, non è agonistico ed è aperto a tutti gli studenti che praticano attività sportiva amatoriale.
2. Al torneo organizzato dal CUS Reggio Calabria possono partecipare tutti e solo gli iscritti dell'Ateneo di Reggio Calabria. Tutti i componenti facenti parte di una squadra iscritta al torneo devono possedere i requisiti pena l'esclusione dal torneo stesso.
3. Tutti i componenti di ogni squadra iscritta al torneo dovranno essere regolarmente iscritti al CUS Reggio Calabria prima che sia disputato il primo incontro del torneo.
4. . L'iscrizione richiede la presentazione del certificato medico attestante l'idoneità all'attività sportiva non agonistica e della dichiarazione liberatoria compilata e firmata.
5. I partecipanti si assumono ogni responsabilità relativamente ai rischi di infortunio durante la partecipazione della manifestazione e torneo, e/o danni a terzi, e/o rischio di smarrimento di effetti personali per furto o qualsivoglia altra ragione. Ogni copertura assicurativa resta a carico e cura dei singoli interessati.
6. La partecipazione al torneo è vietata a chiunque sia soggetto a stato di salute temporaneo o permanente che non consenta l'attività sportiva.
7. L'idoneità alla partecipazione è attestata dal singolo richiedente che si iscrive, e dal medico che rilascia il certificato, ognuno per le proprie responsabilità.
8. Ogni partecipante tesserato per società di calcio/calcio a 5 presso la FIGC nell'aderire dichiara di non avere vincoli sportivi, ovvero di avere nulla osta della società di appartenenza alla partecipazione al Torneo Universitario.
9. La squadra dovrà essere composta da un minimo di 5 giocatori fino ad un massimo di 12 e dovrà designare un capitano.

## **SVOLGIMENTO DEL TORNEO:**

10. Il torneo si svolgerà con la modalità campionato, ovvero gara di andata e ritorno. Le prime due squadre classificate si scontreranno per l'assegnazione del titolo, mentre la terza e la quarta si affronteranno per l'assegnazione del terzo e quarto posto.
11. La squadra che non si presenterà a un incontro o si presenta in numero inferiore a 3 giocatori, oltre a subire la sconfitta a tavolino (3-0), dovrà farsi carico di una penale per le spese dell'incontro stesso stimate in euro 39,00. In tal caso saranno applicati due punti di penalizzazione. I 3 gol non sono valevoli ai fini della classifica marcatori e miglior difesa.
12. Il torneo sarà sospeso per le festività natalizie, pasquali e per ogni giorno festivo infrasettimanale. Eventuali periodi d'esami o revisioni saranno presi in considerazione se tempestivamente evidenziati alla segreteria del CUS.
13. Il CUS si riserva di apportare modifiche al calendario a propria discrezione comunicandolo ai capitani delle squadre coinvolte. In nessun caso sono consentiti rinvii salvo decisione arbitrale per impraticabilità di campo. La gara in tal caso sarà recuperata appena possibile e con preavviso di almeno 48 ore.
14. I componenti d'ogni squadra dovranno presentarsi almeno 5 minuti prima dell'inizio dell'incontro per effettuare il riconoscimento e consentire il puntuale svolgersi della gara. La squadra potrà giocare solo con giocatori presenti nella lista al momento dell'iscrizione al torneo.
15. Gli orari delle partite non possono essere modificati per nessun motivo e il tempo di attesa massimo è fissato in 10 minuti trascorsi i quali, la squadra ritardataria avrà partita persa, e l'assenza sarà regolamentata dall'art.11.
16. La durata degli incontri è fissata in due tempi di 25 minuti ciascuno, con un intervallo di 5 minuti. Ogni squadra può richiedere un time-out di 1 minuto per ogni tempo di gioco. La partita sarà comunque conclusa allo scadere dell'ora sul risultato raggiunto.
17. I punteggi assegnati alle squadre saranno di 3 punti per ogni incontro vinto, 1 punto per ogni incontro pareggiato e 0 per ogni incontro perso.
18. Durante le fasi finali del torneo e in caso di parità a fine dei tempi regolamentari si accederà direttamente ai calci di rigore.
19. Per stabilire l'ordine in classifica tra due o più squadre a pari punti, si prenderanno in considerazione, secondo l'ordine indicato, i seguenti parametri:
  - Risultato scontri diretti;

- Differenza reti;
- Maggior numero di reti fatte;
- Minor numero di giocatori ammoniti;
- Età media della squadra più bassa;
- Sorteggio.

### **DISCIPLINARE:**

20. Qualsiasi forma di violenza prima, durante o dopo le gare, determinerà l'esclusione dal torneo del singolo calciatore o dell'intera squadra, secondo la valutazione della gravità stabilita dalla componente arbitrale.
21. Se un giocatore subirà tre ammonizioni o un'espulsione dovrà osservare un turno di riposo.
22. I giocatori sono ritenuti unici responsabili d'eventuali danni agli impianti durante lo svolgimento delle gare.
23. Eventuali ricorsi in merito agli incontri disputati dovranno essere presentati, entro e non oltre le 24 ore successive all'incontro contestato, al CUS.
24. I giocatori dovranno essere muniti di documento di riconoscimento ogni incontro.

## **REGOLAMENTO DI GIOCO:**

25. Le regole adottate per lo svolgimento della manifestazione saranno quelle di base del Calcio a 5, fatta eccezione per le seguenti:

- a) Non verrà applicata la regola inerente i falli cumulativi e conseguente tiro libero.
- b) Il portiere effettuata la rimessa dal fondo può ricevere di nuovo il pallone da un compagno di squadra anche se il pallone non ha attraversato la linea di metà campo o non è stato toccato da un giocatore avversario. In tal caso il portiere potrà giocare il pallone solo con i piedi.
- c) Al fine di calcolare la classifica marcatori, per ogni giocatore, saranno conteggiati fino a un massimo di 8 reti realizzate per singola partita.

Il rappresentante della squadra si impegna a diffondere il presente regolamento tra tutti i partecipanti della propria squadra, e la firma del presente è attestazione che tutti i componenti si atterranno a quanto qui sancito.

Il capitano della squadra \_\_\_\_\_ ha preso visione del regolamento.

Reggio Calabria, lì \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

**FIRMA**

\_\_\_\_\_